




## Bijouteries

 Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez 1, 3 ou 5, prenez une ressource supplémentaire de la Bijouterie.


 Échangez une ressource de n'importe quel type présente sur la Bijouterie avec une ressource d'un **autre** Quartier.

 Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez 6, lancez-le à nouveau et visitez le Secteur correspondant au nouveau résultat, en appliquant l'effet du nouveau Secteur.


## Bibliothèques

 Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez 5 ou 6, prenez une ressource de n'importe quel **autre** Quartier.

 Déplacez une ressource de votre choix de la Bibliothèque vers le Marché Noir.

 Si le dé que vous venez de choisir est le second dé que vous prenez durant ce tour, prenez une ressource supplémentaire de la Bibliothèque.

## Auberges

 Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez 1, 2, 3 ou 4, avancez l'aiguille d'un cran.  
**N'appliquez pas l'effet de l'éventuel événement (Inventaire ou Don) de la nouvelle case.**

 Déplacez une ressource du Marché Noir vers n'importe quel Quartier (sauf l'Auberge).

 Changez la valeur d'un dé d'un Secteur et placez-le près du Secteur correspondant.



## Machineries



Déplacez le pion Sous-marin du Secteur où il se trouve vers un autre Secteur.

Ce peut être le Secteur que vous visitez, mais cela ne vous autorise pas à prendre une ressource supplémentaire ce tour-ci.

Il y a trois Machineries différentes avec 1, 2 ou 3 symboles Aiguille, mais elles ont toutes le même effet.



## Forges



Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez 2, 4 ou 6, prenez une ressource supplémentaire de la Forge.



Déplacez une ressource de n'importe quel type de la Forge vers n'importe quel **autre** Quartier.



Lancez le dé que vous venez de choisir. Si vous obtenez un 6, prenez une ressource du Marché Noir.



## Marché Noir



Il n'y a pas d'effet sur ce Secteur. Mais vous y avez un plus grand choix de ressources.