



ROOT

Questions/réponses sur les différentes factions

La Marquise regagne-t-elle les mêmes PV en reconstruisant un bâtiment détruit? - **OUI** (Loi 6.5.4.111)

Si la Marquise se retrouve sans bois ni scieries, est-elle bloquée? - **NON**,
Le premier bâtiment de chaque type est gratuit.

Si le Donjon est détruit, il n'est plus possible de le reconstruire? - **VRAI**
(Loi 6.2.2 et 6.2.3)

Donjon

Si l'Alliance a un guerrier dans la clairière du Donjon, est-ce qu'elle peut faire une action d'organisation et remplacer le guerrier par le jeton de Sympathie? - **Non** (Loi 6.2.2)

*La Marquise
de Chat*



Jeton de bois

Est-ce que les jetons de bois comptent pour le contrôle de clairières? - **NON** (Loi 2.8)

Est-ce que la Marquise peut placer un jeton de bois dans les clairières avec une scierie, mais qu'elle ne contrôle pas? - **OUI** (Loi 6.4)

Est-ce qu'une scierie produit du bois même s'il y a déjà un jeton de bois dans sa clairière qui n'a pas été utilisé au tour précédent? - **OUI** (Loi 6.4)

Est-ce que la Marquise peut faire une action supplémentaire en défaussant une carte oiseau AVANT de faire ses trois actions? - **NON** (Loi 6.5).

 **Actions supplémentaires**

Est-ce que la Marquise peut activer les ateliers dans des clairières qu'elle ne contrôle pas? - **OUI** (Loi 6.5)

Si la Marquise veut fabriquer une carte qui nécessite deux pièces de fabrication Lapin, est-ce qu'elle peut activer deux ateliers Lapin dans la même clairière? - **OUI** (Loi 6.5)

Une faction autre que la Marquise contrôle une clairière avec du bois. Est-ce que la Marquise peut utiliser ce bois? - **NON** (Loi 6.5.4)

 **Construction**

Fabrication de cartes

Crise

Si le Culte des Lézards est en jeu et qu'il n'y a plus de pioche, ni défausse, que se passe-t-il si j'ai besoin de piocher? Est-ce que la Dynastie tombe en crise? - **En attente d'une réponse officielle.** À priori, tu ne pioches pas et tu ne tombes pas en crise, car la pioche de la carte n'a rien à voir avec la résolution du Décret. (Loi 7.7)

Si l'action recrutement ne peut pas être fait car il n'y a pas assez de guerriers en réserve, est-ce que cela déclenche une crise? - **OUI** (Loi 7.7)

Est-ce qu'une crise est déclenchée si je dois construire un perchoir alors que je les ai déjà tous sur le plateau? - **OUI** (Loi 7.7)

Dynasties de la Canopée



L'Alliance des Rebelles



Pouvoir de Guérilla

L'Alliance bénéficie-t-elle du pouvoir de guérilla si elle n'a pas de guerriers en défense et a juste une base et/ou un jeton de Sympathie? - **OUI**, à condition qu'il y ait une Base ET un jeton Sympathisant dans la clairière. (Loi 4.3.2.111 et 8.2.2)

On peut provoquer une Indignation en déplaçant des guerriers dans une clairière sympathisante, mais est-ce aussi le cas quand on y place des guerriers? - **NON** (Loi 8.2.6)

Est-ce possible de cumuler les Indignations? Par exemple, si une faction déplace ses guerriers sur une clairière sympathisante et qu'en combat il retire le jeton, doit-elle donner deux cartes à l'Alliance? - **OUI** Loi (8.2.6).

Indignation

Page suivante pour continuer sur l'indignation et autres points...

Sympathie



L'Alliance possède une première clairière Sympathisante adjacente à des clairières Souris et Lapin. Peut-elle défausser un Partisan Renard pour placer son deuxième jeton de Sympathie dans une clairière Renard? - **NON** (Loi 8.4.2.1)

Pour faire l'action d'organisation, l'Alliance doit-elle respecter la règle d'adjacence des jetons de Sympathie? Doit-elle également défausser des partisans? - **NON** et **NON** (Loi 8.6.1.IV)



Organisation

Le vagabond n'est pas un guerrier, donc quand il se déplace seul (donc sans guerrier alliés) dans une clairière sympathisante, il ne donne pas de carte. Mais s'il retire un jeton de Sympathie, doit-il donner une carte à l'Alliance? - **OUI** (Loi 8.2.6)

Si on provoque une indignation et qu'on n'a ni la carte de la bonne couleur, ni une carte oiseau à donner à l'Alliance, doit-on montrer sa main uniquement à l'Alliance? - **OUI** (Loi 8.2.6)

Est-il possible de faire une révolte dans la clairière d'une couleur dont la base est déjà sur le plateau?

- **NON** (Loi 8.4.1.1)



Révolte

Indignation

Le Vagabond



Est-ce que le vagabond peut faire une coalition avec un joueur qui a déjà joué une carte Domination? - **NON** (Loi 9.2.8)

Une fois qu'il a fait une coalition avec quelqu'un, le vagabond peut-il faire une seconde coalition avec une autre faction? - **NON** (Loi 3.3.1, 3.3.2 et 9.2.8)

Le vagabond fait une coalition avec un joueur. Ce joueur peut-il par la suite jouer une carte Domination? - **OUI**

Pour faire d'une faction une alliée, le vagabond doit l'aider 6 fois au total (1 + 2 + 3 aides), mais il ne peut pas tout faire le même tour. Peut-il faire une aide lors d'un tour, et les cinq autres aides lors d'un même autre tour? - **OUI** (Loi 9.2.9.1.a)

Coalition

Statut d'allié

Continue à la page suivante...

Statut d'allié

Une fois allié avec une faction, le vagabond gagne 2 PV quand il l'aide à nouveau, mais c'est bien 2 PV pour une faction d'aide, donc une seule carte, et non trois cartes à chaque fois? - **OUI** (Loi 9.2.9.11.a)

Quand le vagabond fait l'action d'aide, peut-il épuiser un sac, de l'or ou un café? - **OUI**, mais un sac, de l'or ou un café épuisé ira dans la sacoche, et comptera pour un objet. (Loi 9.5)

Est-ce qu'un allié peut attaquer le vagabond? - **OUI**,
précisions :


<https://boardgamegeek.com/article/29515611#29515611>

Si le vagabond attaque une faction non-hostile (allié ou indifférente, et retire deux guerriers, le joueur devient hostile pour la première perte et la deuxième perte rapporte donc 1 PV? - **OUI**

Si un joueur non-hostile attaque le vagabond, et que le vagabond lui retire des guerriers en se défendant, devient-il hostile? - **OUI** (Loi 9.2.9.111)

Si le vagabond reste dans une forêt tout le long d'une partie, peut-il faire des quêtes? - **NON** (Loi 9.5.5)

Statut hostile

 **Quêtes**

Objets

où vont les objets du vagabond quand il s'en débarrasse par manque de place? - **ils sont défaussés pour de bon!** (Loi 2.5.5 et 9.6.4)

Quand un objet est endommagé ou qu'il est réparé, il va dans l'emplacement Endommagé (ou revient de l'emplacement Endommagé) face visible ou face épuisée? - **L'objet reste sur la face sur laquelle il est.** (Loi 9.2.7 et 9.5.7)

Une épée utilisée sert-elle en défense? - **OUI**
(Loi 9.2.6 et 9.2.7)

Épées

Repos du soir / Réparation

Est-ce que le Repos du soir répare ET rafraîchit l'objet endommagé, alors qu'une action de Réparation laisse l'objet réparé sur sa face actuelle? - **OUI**

Est-ce que le vagabond peut acheter les services de la Compagnie de la Rivière en épuisant ses propres objets? - **OUI** (Loi 11.2.6.111)

Services des
Castors



Âmes Perdues

Que faire quand il n'y a de cartes ni dans la pioche, ni dans la défausse (car le joueur Lézard n'a pas encore défaussé sa pile d'Âmes Perdues) et qu'il faut piocher? - **En attente d'une réponse officielle.** À priori, le joueur Lézard ne pioche pas.

S'il y a deux couleurs à égalité dans la pile d'Âmes Perdues dès le premier tour, qui sont les Parias? - **Le marqueur reste au même endroit, et le peuple désigné devient Hal.** (Loi 10.3.3 et 10.4.1)



Parias

Est-ce que les Acolytes inutilisés restent sur la plateau pour le tour suivant? - **OUI**

Conspiration



Le Culte des Lézards





Conversion

Le lézard enlève un guerrier adverse pour mettre l'un des siens. D'où vient la pièce? - **De sa réserve.** (Loi 2.5.1)

Peut-on utiliser une même carte révélée pour deux ou trois rituels lors d'un même tour? - **Tu révèles une carte de ta main par rituel. Une fois révélée, la carte reste sur la table, et n'est donc plus dans ta main. Elle est donc inutilisable pour les autres rituels.** (Loi 10.5)

Rituels



Pour le score, on doit dépenser une carte révélée ou une carte non révélée? - **Tu révèles une carte de ta main pour faire un rituel et si ce rituel est le score, la carte révélée est en plus dépensée.**

Que veux dire "vous pouvez réaliser cette action au maximum une fois par tour et par couleur"? - **Tu peux faire le rituel Score au plus trois fois lors d'un même tour (une fois avec chacune des différentes couleurs).**

Score

Si on doit fabriquer une carte qui nécessite deux pièces de fabrication Lapin, est-il possible d'activer deux jardins Lapin dans la même clairière? - **OUI**, mais les Parias doivent être de la bonne couleur.
(10.6.2)

Si les pièces de fabrication sont uniquement les jardins de la couleur des Parias, est-il possible de fabriquer la carte Percepteur d'impôts? - **NON**

Fabrication de cartes



Quand un des comptoirs des Castors est détruit, perd-il la moitié de ses fonds immédiatement ou au début de son prochain tour? -

Immédiatement (Loi 11.2.5.1)

Est-ce que la compagnie peut construire des comptoirs dans les clairières qu'elle contrôle en dépensant deux fonds à sa couleur? - **OUI**

(Loi 11.5.6.1 et 11.5.6.11)

Quels guerriers la Compagnie doit-elle placer dans la case paiement lors d'un échange avec le vagabond? - **Les guerriers Castor** (Loi 11.2.6.111)



Fonds

La Compagnie de la Rivière

