

Déroulement d'une manche

1- Piocher des artistes et des monuments

2- Piocher des cartes Florenza

3- Réaliser des actions :

- Jouer une carte Florenza
- Terminer un monument
- Réserver un monument
- Réserver un artiste
- Activer une carte lieu
- Envoyer des ouvriers
- Aller au marché
- Chercher l'inspiration
- Recruter un capitaine
- Activer un capitaine

4- Fin de la manche :

- Défausser des cartes
- Récupérer des revenus
- Elire le capitaine du peuple
- Remettre à jour les cartes lieu

Déroulement d'une manche

1- Piocher des artistes et des monuments

2- Piocher des cartes Florenza

3- Réaliser des actions :

- Jouer une carte Florenza
- Terminer un monument
- Réserver un monument
- Réserver un artiste
- Activer une carte lieu
- Envoyer des ouvriers
- Aller au marché
- Chercher l'inspiration
- Recruter un capitaine
- Activer un capitaine

4- Fin de la manche :

- Défausser des cartes
- Récupérer des revenus
- Elire le capitaine du peuple
- Remettre à jour les cartes lieu

Déroulement d'une manche

1- Piocher des artistes et des monuments

2- Piocher des cartes Florenza

3- Réaliser des actions :

- Jouer une carte Florenza
- Terminer un monument
- Réserver un monument
- Réserver un artiste
- Activer une carte lieu
- Envoyer des ouvriers
- Aller au marché
- Chercher l'inspiration
- Recruter un capitaine
- Activer un capitaine

4- Fin de la manche :

- Défausser des cartes
- Récupérer des revenus
- Elire le capitaine du peuple
- Remettre à jour les cartes lieu

Déroulement d'une manche

1- Piocher des artistes et des monuments

2- Piocher des cartes Florenza

3- Réaliser des actions :

- Jouer une carte Florenza
- Terminer un monument
- Réserver un monument
- Réserver un artiste
- Activer une carte lieu
- Envoyer des ouvriers
- Aller au marché
- Chercher l'inspiration
- Recruter un capitaine
- Activer un capitaine

4- Fin de la manche :

- Défausser des cartes
- Récupérer des revenus
- Elire le capitaine du peuple
- Remettre à jour les cartes lieu