

ARK NOVA – MAINS DE DÉPART

Pour découvrir Ark Nova, nous vous recommandons de jouer votre première partie avec les mains de départ et les projets de conservation donnés ci-dessous. Ces mains de départ ne sont pas parfaitement équilibrées mais assurent un départ plus facile. Pour chaque main, nous vous proposons aussi quelques conseils de démarrage jusqu'à la première et à la deuxième pause.

Mise en place : placez votre carte **Animaux** en 1^{re} position comme d'habitude, tout à gauche. Placez votre carte **Cartes** en 2^e position. Placez vos autres cartes aléatoirement de la 3^e à la 5^e position. Chacun choisit ensuite sa main de départ parmi celles qui suivent. Ce sont vos cartes au début de la partie : vous n'avez aucune sélection à faire. Vous recevez également exactement 1 carte Décompte final (donc vous n'aurez pas à en choisir une parmi deux lorsque quelqu'un atteindra 10 points de conservation). Placez le projet de conservation de base associé à votre main sous le plateau Association. À 2 joueurs (ou en solo), ajoutez un (ou deux) projet(s) supplémentaire(s) sous le plateau pour qu'il y en ait 3 en tout.

Si vous ne pouvez pas accomplir une des actions proposées parce que la carte correspondante ne se trouve pas à la bonne place, utilisez votre action Cartes pour temporiser.



Joueur 1

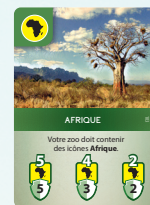
Animaux : Colobe guéréza (455), Varan des savanes (472), Orvet commun (488)

Mécènes : Herpétologue (237)

Carte Décompte final : Zoo accidenté (010)



Projet de conservation de base en jeu :
Afrique (103)



Conseils pour les premiers tours

Avant la première pause

- Faites l'action **Association** (force 3+) pour récupérer le zoo partenaire Afrique.
- Faites l'action **Mécènes** (force 4+) pour poser la carte **Herpétologue**. Gagnez 3 crédits (puisque cette carte elle-même dispose d'une icône Reptile).
- Faites l'action **Construction** (force 2+) pour construire un enclos standard de 2 cases pour un coût de 4 crédits. Cet enclos doit toucher votre kiosque et une case de rocher.
- Faites l'action **Animaux** (force 5) pour jouer 2 animaux. Jouez le **Colobe guéréza** et le **Varan des savanes** (respectivement 10 et 9 crédits grâce à votre zoo partenaire) puis gagnez 3 crédits via votre **Herpétologue**, car le varan est un reptile.

Après la première pause

Complétez le projet de conservation **Afrique** avec une action **Association** (force 5). Utilisez l'un des 4 cubes de la partie supérieure de votre plateau Zoo pour revendiquer ce projet et vous assurer un revenu constant.



Joueur 2

Animaux : Bœuf musqué (437), Lama (439), Chouette effraie (513)

Mécènes : Experte petits animaux (237)

Carte Décompte final : Zoo de petits animaux (002)



Projet de conservation de base en jeu :
Herbivores (111)



Conseils pour les premiers tours

Avant la première pause

- Faites l'action **Association** (force 3+) pour récupérer le zoo partenaire Amériques.
- Faites l'action **Construction** (force 4+) pour construire un enclos standard de 4 cases pour un coût de 8 crédits.
- Faites l'action **Mécènes** (force 5) pour poser la carte **Experte petits animaux**.
- Faites l'action **Animaux** (force 5) pour jouer 2 animaux. Jouez le **Bœuf musqué** pour 10 crédits (au lieu de 13, grâce à votre zoo partenaire), puis le **Lama** pour 4 crédits (au lieu de 10, grâce à votre zoo partenaire et à votre **Experte petits animaux**). Ne retournez pas d'enclos pour le **Lama** : sa capacité **Troupeau** lui permet d'occuper le même enclos que le **Bœuf musqué**.

Après la première pause

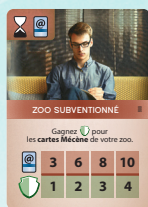
Complétez le projet de conservation **Herbivores** avec une action **Association** (force 5). Utilisez l'un des 4 cubes de la partie supérieure de votre plateau Zoo pour revendiquer ce projet et vous assurer un revenu constant.

Joueur 3

Animaux : Tigre de Sumatra (407), Ours lippu (408)

Mécènes : Institut scientifique (223), Mécénat : Lions (234)

Carte Décompte final : Zoo subventionné (008)



Projet de conservation de base en jeu :
Prédateurs (110)



Conseils pour les premiers tours

Avant la première pause

1. Faites l'action **Association** (force 3+) pour récupérer le zoo partenaire Asie.
2. Faites l'action **Animaux** (force 2+) pour jouer l'Ours lippu pour 11 crédits (au lieu de 14 grâce à votre zoo partenaire).
3. Faites l'action **Mécènes** (force 3+) pour poser la carte Mécénat : Lions.
Gagnez immédiatement 1 point d'attrait grâce à votre Ours lippu qui a une icône Prédateur.
4. Faites l'action **Construction** (force 4+) pour construire un enclos standard de 4 cases pour un coût de 8 crédits. Placez-le de telle sorte qu'il soit adjacent à 2 cases d'eau et recouvre le bonus de placement "+5 crédits". Recevez 5 crédits.
5. Faites l'action **Mécènes** (force 3+) pour poser la carte Institut scientifique : elle prépare l'arrivée du Tigre de Sumatra qui requiert 2 icônes Science.

Après la première pause

Faites l'action **Animaux** (force 2+) pour jouer le Tigre de Sumatra pour 23 crédits (au lieu de 26 grâce à votre zoo partenaire). Complétez le projet de conservation Prédateurs avec une action **Association** (force 5). Utilisez l'un des 4 cubes de la partie supérieure de votre plateau Zoo pour revendiquer ce projet et vous assurer un revenu constant.



Joueur 4

Animaux : Lézard à collerette (491), Vautour moine (499), Pélican à lunettes (515)

Mécènes : Ornithologue (238)

Carte Décompte final : Zoo de grands animaux (001)



Projet de conservation de base en jeu :
Australie (105)



Conseils pour les premiers tours

Avant la première pause

1. Faites l'action **Association** (force 3+) pour récupérer le zoo partenaire Australie.
2. Faites l'action **Construction** (force 4+) pour construire un enclos standard de 4 cases pour un coût de 8 crédits. Placez-le de telle sorte qu'il soit adjacent à 2 cases d'eau et recouvre le bonus de placement "+5 crédits". Recevez 5 crédits.
3. Faites l'action **Mécènes** (force 4+) pour poser la carte Ornithologue. Gagnez 3 crédits (puisque cette carte elle-même dispose d'une icône Oiseau).
4. Faites l'action **Animaux** (force 5) pour jouer 2 animaux. Jouez le Pélican à lunettes et le Lézard à collerette (respectivement 10 et 9 crédits grâce à votre zoo partenaire) puis gagnez 3 crédits via votre Ornithologue, car le pélican est un oiseau. Si le joueur 1 a déjà joué son Herpétologue, il gagne lui aussi 3 crédits car vous venez de jouer le Lézard à collerette qui est un reptile.

Après la première pause

Complétez le projet de conservation Australie avec une action **Association** (force 5). Utilisez l'un des 4 cubes de la partie supérieure de votre plateau Zoo pour revendiquer ce projet et vous assurer un revenu constant.



Coupez les instructions en suivant les pointillés de telle sorte que les joueurs aient l'aide de jeu devant eux.