

L'AVENTURE DÉIMOS [4]

La pierre en forme de griffe émet encore une lumière d'un jaune vif lorsque vous la mettez dans la boîte de transport. J.L. Scott, le directeur de recherche de l'équipe, est lui aussi sur place. Il a découvert non loin de là un objet rouge cramoisi qui dégage une chaleur énorme et qui ne peut donc pas être récupéré sans équipement. C'est l'heure d'enfiler vos combinaisons de protection. **Aucun membre d'équipage ne peut remporter deux plis à la suite.**

Jamais deux plis à la suite

D1



Pour éviter de détruire la pierre incandescente, vous devez soigneusement construire une cry-bulle autour de la zone. Une fois la température idéale atteinte, la pierre peut être immédiatement scellée dans la boîte de transport appropriée. Ces deux Tâches exigent une précision absolue ! **Un membre d'équipage ne doit gagner aucun pli, tandis qu'un autre doit gagner exactement un seul pli.**

Aucun pli



Un seul pli



D2



C'est réussi ! Mais nous n'avons pas le temps de souffler. T. Oliver, le nouveau venu dans l'équipe de recherche, est complètement dans la lune. Allez le voir tout de suite. **Révélez 2 cartes Tâche par membre d'équipage, et distribuez-les selon les règles habituelles. Chacun doit accomplir ses deux Tâches lors du même pli.**

2 par joueur

Les 2 Tâches lors du même pli

D3

