

# L'AVENTURE DÉIMOS [2]

Vous avez récupéré une étrange pierre noire. Aussi lourde que du plomb, elle pèse dans votre sac. Son poids vous ralentit alors que vous rejoignez la géologue K.A. Hart. Elle vous montre une étonnante grotte, au plafond de laquelle un étrange élément rose brille à la lumière de vos lampes-torches. Vous devez élaborer un plan pour monter si haut. **Les membres d'équipage décident du nombre exact de plis que doit remporter le Commandant.** Ce dernier ne peut pas parler avant que le nombre soit défini.

**Les autres membres d'équipage décident du nombre de plis du**



**B1**



L'un d'entre vous doit s'approcher du plafond avec un réacteur dorsal. Puisqu'il n'y a pas de point d'ancrage ici, la surface doit être examinée et l'objet brillant saisi, le tout en plein vol stationnaire. **Le membre d'équipage qui reçoit la carte Tâche ne doit gagner qu'un seul pli.**

**1**

**Uniquement ce pli**



**B2**



La pierre est rose et étrangement légère, comme du coton. Mais l'analyse devra attendre. Vous devez immédiatement rejoindre le D<sup>r</sup> B. Cranston. Celui-ci aurait détecté une sorte de liquide. **Aucune communication n'est autorisée.** Si vous accomplissez la mission avec succès, retenez-la en distribuant une carte Tâche supplémentaire. Et encore, et encore, jusqu'à ce que vous échouiez. Jusqu'où irez-vous ?

**4**

**5** ...



**B3**



THE  
**CREW**



**Total**